

GUÍA DE USUARIO

Abyss Web Server™ X1

Para Windows®



GUÍA DE USUARIO Abyss Web Server X1 Para Windows

Copyright © 2001, 2002 by Aprelium Technologies

Historial de revisiones

Revisión 1 20 Febrero 2002

Revisión 1.0.3 10 Mayo 2002

Revisión 1.0.7 1 Julio 2002

Revisión 1.1 3 Octubre 2002

RENUNCIA DE GARANTÍAS

Aprelium Technologies no hace ninguna representación o garantía, ya sea expresa o implícita, por o en lo que concierne a todo en esta guía, y no están obligados a ninguna garantía de valor comercial o la salud para un propósito particular o para algunos daños y perjuicios indirectos, especiales o consecuentes..

NOTAS DE LICENCIA

Ninguna parte de esta guía puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación o transmitida, en cualquier forma o por cualquier medio, fotocopia, grabación, sin el consentimiento previo escrito de Aprelium Technologies. Ninguna responsabilidad evidente es asumida en lo que concierne al empleo de la información contenida aquí. Toda precaución ha sido tomada en la preparación de esta guía, Aprelium Technologies no asume ninguna responsabilidad de errores u omisiones. Esta guía y los rasgos descritos aquí están sujetos a cambios sin previo aviso.

MARCAS REGISTRADAS

Aprelium y el logo Aprelium son marcas registradas y Abyss Web Server es una marca registrada de Aprelium Technologies.
Otros productos y marcas son marcas registradas de sus respectivos propietarios.

TRADUCCIÓN

La traducción al castellano fue realizada por Gustavo Durán (maninthedarkness@hotmail.com) y Carolina Lovera (carolinalovera@terra.es)

INFORMACIÓN DE CONTACTO

<http://www.aprelium.com> Web Site

support@aprelium.com Soporte Técnico

suggest@aprelium.com Product enhancement suggestions

doc@aprelium.com Reporte de errores en la documentación

contact@aprelium.com Preguntas generales

Tabla de contenido

RENUNCIA DE GARANTÍAS	3
Antes de comenzar.....	7
Requisitos del sistema	7
Formatos alternativos.....	7
Que debería saber usted	7
Referencia rápida	8
Convenios usados en este manual	8
Convenios tipográficos.....	8
Terminología	9
Capítulo 1. Introducción.....	11
¿Qué es Abyss Web Server?	11
¿Cómo funcionan los servidores web?	11
Capítulo 2. Comenzando.....	13
Adquirir el software.....	13
Instalando el software.....	13
Toma de contacto.....	14
Iniciar el Servidor Web.....	15
Desactivar el servidor.....	16
Conseguir soporte técnico.....	16
Capítulo 3. Uso de la Consola	17
¿Qué es la Consola?	17
Accediendo a la consola	17
Interfaces básicos de la consola	18
Botones de Ayuda.....	18
Tablas	18
Aplicando cambios en la configuración	18
Configuración de la consola	19
Cambiar el puerto de la consola	19
Cambiar las credenciales de acceso a la consola.....	20
Capítulo 4. Gestión del Servidor	23
Descripción	23
Estado del servidor	23
Estadísticas de acceso al servidor.....	24
Configuración general del servidor.....	25
Configuración avanzada del servidor	26
Parámetros del servidor	26
Ficheros Índice.....	28
Tipos MIME	28
Alias	30
Páginas de error personalizadas	30
Parámetros CGI	32
Parámetros SSI.....	33
Grupos y Usuarios	34
Control de acceso	35

Capítulo 5. Scripts CGI.....	39
Configurando un intérprete.....	39
¿Cómo funcionan?.....	39
Variables de entorno CGI	40
Capítulo 6. Server Side Includes	43
¿Qué son SSI?	43
Sintaxis de SSI.....	43
Directivas	43
#config.....	43
#echo	45
#exec.....	45
#flastmod.....	46
#fsize.....	46
#include.....	46
Glosario	48
Apéndice A. Formato del fichero de configuración.....	50
Apéndice B. Desinstalando el Software	54
Apéndice C. Guia de problemas.....	55

Antes de comenzar

Requisitos del sistema

Abyss Web Server X1 es un software multiplataforma diseñado para sistemas Microsoft Windows 95, 98, Millennium Edition (ME), NT 3.51 (y superiores), 2000, XP y para Linux 2.0 (y superiores).

Este manual documenta la versión de Windows. Los requisitos mínimos para Abyss Web Server X1 para Windows son:

- Procesador Intel 80386 a 33 MHz.
- 8 Mb de memoria RAM.
- Un navegador web que soporte HTML 4.0.
- Tener instalado el paquete de protocolos TCP/IP.

Aunque Abyss Web Server puede funcionar en una computadora independiente, es recomendable tener un Modem o una tarjeta de red conectada a una LAN (red de área local) o a Internet

Formatos alternativos

Este manual está disponible en distintos formatos: Online HTML, Offline HTML, y PDF.

Para más información consulte la sección de documentación en:

<http://www.aprelium.com/abyssws>.

Que debería saber usted

Como es imposible proporcionar la información sumamente detallada para cada instrucción dada en esta guía, le animamos a que lea la documentación que acompaña su sistema operativo si Ud. no está familiarizado con él. Esta guía asume también que Ud. domina la exploración básica en Internet.

Referencia rápida

Este manual documenta los rasgos y las capacidades de Abyss Web Server. Esto puede ayudarle a dominar rápidamente lo básico y seguir adelante para usar los rasgos avanzados.

Si es usted nuevo en servidores Web, vaya al capítulo 1 “[Introducción](#)”.

Si lo que quiere es comenzar ahora, vaya al capítulo 2, “[Comenzando](#)”, para unas instrucciones paso a paso de instalación y uso del software.

El capítulo 3, “[Uso de la consola](#)”, describe la configuración del interfaz web de Abyss Web Server.

Use el capítulo 4, “[Gestión del servidor](#)”, para aprender cómo configurar y gestionar su servidor web.

Vea el capítulo 4, “[Scripts CGI](#)”, de información sobre el uso de scripts CGI en Abyss Web Server y para hacer que los scripts PHP o Perl funcionen.

Lea el capítulo 6, “[Server-Side Includes](#)”, para una referencia completa sobre SSI.

Diríjase al “[Glosario](#)”, para definiciones de términos clave y conceptos utilizados en este manual.

Convenios usados en este manual

Convenios tipográficos

Objeto UI

Se refiere a objetos del interfaz de usuario como botones, iconos y campos de texto.

Computer I/O

Utilizado para la entrada y salida como las direcciones URL, nombres de archivo y comandos.

<Variable>

Indica una variable. Tienes que sustituirla por su valor real.

Terminología

Su computador/ordenador

El computador donde está instalado Abyss Web Server.

El servidor

La instancia de Abyss Web Server en ejecución.

El navegador

El navegador web que usted usa.

La consola

El interface de configuración web de Abyss Web Server

La red

La red a la que pertenece su ordenador. Puede ser:

- Red de un solo ordenador si está físicamente conectado a cualquier red y su computadora está sola.
- Una LAN (Red de Área Local).
- Internet.

Capítulo 1. Introducción

¿Qué es Abyss Web Server?

Abyss Web Server convierte su ordenador en un servidor web con todas sus capacidades. Todos en Internet pueden ver documentos, descargas gráficos, escuchar música y películas alojadas en él. Abyss Web Server ha sido diseñado para usuarios novatos y expertos.

Por eso es tan fácil de usar e increíblemente potente

¿Cómo funcionan los servidores web?

¿Qué ocurre cuando usted introduce una URL en el campo dirección de su navegador

`http://www.aprelium.com/doc/sample.html?`

Primero el navegador deshace la URL en 3 partes:

- **`http://`**: Esta parte indica que el documento al que desea acceder puede ser descargado desde un servidor web, el cual comprende el protocolo HTTP. El protocolo HTTP es un lenguaje estandarizado de comunicación entre navegadores y servidores web.
- **`www.aprelium.com`**: Este es el nombre del ordenador desde el cual el documento puede ser descargado.
- **`/doc/sample.html`**: Esta es la ruta virtual del documento en el servidor web de **`www.aprelium.com`**.

Entonces el navegador establece un canal de conexión con el servidor web en la computadora cuyo nombre es **`www.aprelium.com`**. El servidor decodifica el documento cuya ruta virtual es **`doc/sample.html`**. El servidor decodifica la petición y convierte la ruta virtual en una real, la cual debe coincidir con un fichero existente. El servidor envía el fichero al navegador con alguna información útil, como la última fecha de modificación y el tipo MIME. El tipo MIME ayuda al navegador en la decisión de cómo debe mostrar el documento recibido. En nuestro ejemplo es un fichero HTML. Así que el servidor define su tipo MIME en **`text/html`** y el navegador entiende que debe ser tratado como texto.

A veces usted introduce una URL sin especificar un fichero, como **`http://www.aprelium.com/doc`**. El navegador envía la petición al servidor web como en el ejemplo anterior. El servidor detecta que la ruta virtual

apunta a una carpeta y no a un fichero. Entonces busca en esta carpeta un fichero índice. Los ficheros índice normalmente se llaman index.htm o index.html. Si por ejemplo encuentra index.html, actúa como si la URL pedida fuese <http://www.aprelium.com/doc/index.html>. Si no se encuentra fichero índice, el servidor genera un listado del contenido de la carpeta y envía éste al navegador o envía un mensaje de error.

Capítulo 2. Comenzando

Adquirir el software

Si actualmente tiene el paquete de instalación de Abyss Web Server, sátese este apartado.

Para descargar Abyss Web Server, navegue a la sección de descargas en <http://www.aprelium.com/abyssws>. Siga las instrucciones dadas y elija la versión correcta del programa adecuada a su ordenador y el sistema operativo que utiliza. Una vez terminado, el navegador presenta un cuadro de diálogo preguntando dónde guardar el fichero a descargar. Elija un directorio y acepte.

Instalando el software

Para configurar Abyss Web Server:

- Abra el directorio donde ha guardado el paquete del programa.
- Haga doble-click sobre el icono del paquete.
- Si ya tiene instalada una versión anterior de Abyss Web Server se le preguntará si desea desinstalarla. Todo lo que tiene que hacer es seguir las instrucciones en pantalla. *AVISO IMPORTANTE: Cuando el desinstalador le pregunte si desea eliminar el contenido de la carpeta, seleccione **No**.*
- Lea atentamente el acuerdo de licencia. Si está de acuerdo pulse **I Agree** (acepto). Si no lo está, pulse **Cancel** (cancelar) y borre el paquete Abyss Web Server de su ordenador.
- Quite la selección de los componentes que no desee instalar. **Auto start** hace que Abyss Web Server se inicie con el inicio de sesión de Windows. **Start Menu Shortcuts** añade accesos directos al Menú Inicio. Documentation instala ficheros de ayuda.
- Presione **Next**.
- Elija un directorio donde desee instalar los ficheros de Abyss Web Server. Desde ahora **<Abyss Web Server directory>** se referirá a este directorio.
- Presione **Install**.

Después de instalar, se le preguntará si desea lanzar Abyss Web Server. Si elige no, deberá pulsar Close para cerrar el programa de configuración.

Toma de contacto

Si Abyss Web Server no está ejecutándose, abra el **Menú Inicio**, elija **Programas**, la carpeta **Abyss Web Server** y seleccione **Abyss Web Server**. También puede abrir la carpeta donde haya instalado y hacer doble click sobre el icono **abyssws.exe**.

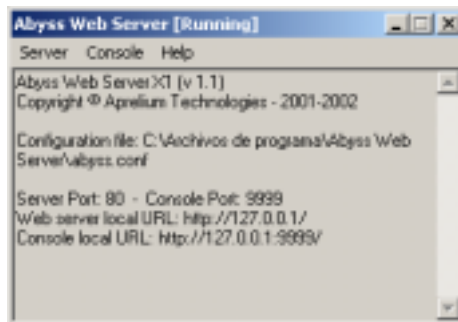


Figura 2-1. Ventana principal de Abyss Web Server

Abyss Web Server inserta un icono en el system tray. El icono representa un globo que gira cada vez que es accedido.



Figura 2-2. Icono de Abyss Web Server en System Try

Abyss Web Server crea automáticamente un fichero de configuración que guarda los parámetros del servidor web. Entonces abre el navegador y presenta la consola

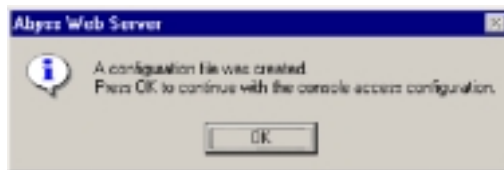


Figura 2-3. Notificación de la creación del fichero de configuración

Nota: Vaya al apéndice "[Guía de problemas](#)" para resolver los problemas más comunes en el inicio de Abyss Web Server.

Elija un usuario y una contraseña para rellenar el formulario mostrado en el navegador y pulse **OK**.

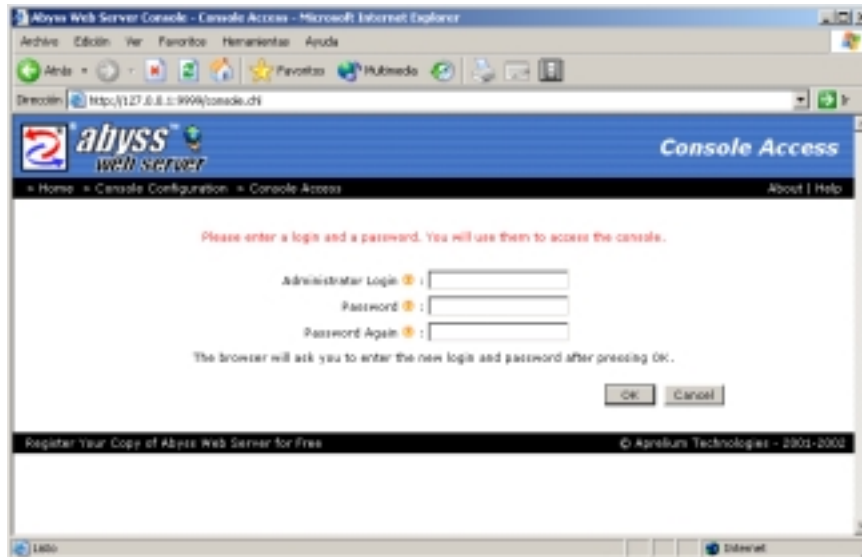


Figura 2-4. Configuración de Acceso a la Consola

El navegador le pregunta por sus credenciales. Inserte el usuario y la contraseña que haya elegido y valide.

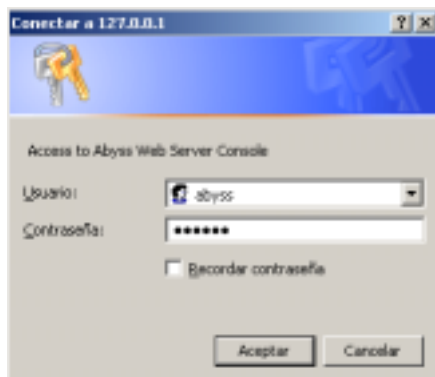


Figura 2-5. Dialogo de Credenciales

En este punto, Abyss Web Server está listo. Para probarlo ponga en el navegador la URL del servidor web. Usted podrá ver la página de **Welcome to the Abyss Web Server**

Iniciar el Servidor Web

Use un editor de paginas web, cree un sitio web y ponga los archivos en la carpeta **<Abyss Web Server directory>/htdocs**. Los ficheros índice pueden ser llamados **index.html** o **index.htm**. Los scripts CGI deben ser puestos en **<Abyss Web Server directory>/cgi-bin**.

Otros ordenadores en la red pueden ver su sitio web navegando en:
http://<nombre-ordenador>:<puerto>.

<nombre-ordenador> es el nombre de su ordenador o su dirección IP. Pregunte a su administrador de red por esta información. Si quiere conectar desde el mismo ordenador, puede utilizar también **localhost** o **127.0.0.1**

<puerto> es el número de puerto en el que el servidor espera que se conecten. Viene reflejado en la ventana del servidor o terminal. Si el **<puerto>** es 80 (valor por defecto) puede ser omitido de la URL y el servidor web puede ser accedido solo con **http://<nombre-ordenador>**

Desactivar el servidor

Seleccione **Exit** en el menú del servidor o cierre la ventana principal de éste. Si el servidor está en marcha le preguntará para confirmar la salida.

También puede seleccionar **Server Status** en la consola y seleccionar **Halt**. Tendrá que cerrar después la ventana principal del servidor manualmente.

Conseguir soporte técnico

Si tiene preguntas o necesita ayuda, por favor seleccione Help and Support en la consola y use uno de los links de soporte disponibles.

Nota: esos sitios de soporte están en inglés

Capítulo 3. Uso de la Consola

¿Qué es la Consola?

La consola es una configuración remota y monitoreo basada en web. Con la consola usted podrá:

- Configurar Abyss Web Server.
- Parar, iniciar y apagar el servidor web.
- Ver las estadísticas de acceso al servidor web
- Leer la documentación

Accediendo a la consola

Desde su ordenador

Navegue a **http://127.0.0.1:<puerto-consola>**.

Desde cualquier ordenador conectado a la red

Navegue a **http://<nombre-ordenador>:<puerto-consola>**.

<puerto-consola> está reflejado en la ventana del servidor. Su valor por defecto es 9999

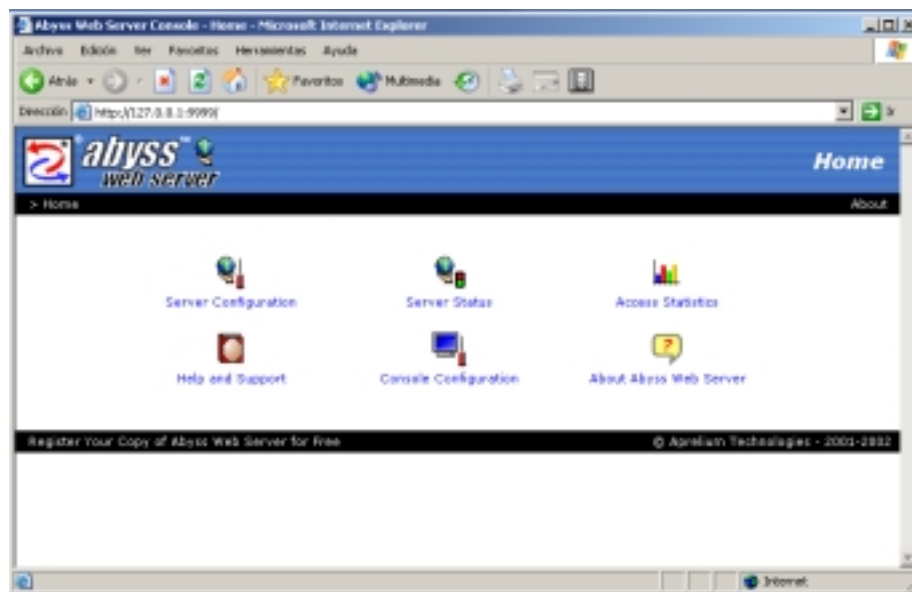


Figura 3-1. Página de la consola

Interfaces básicos de la consola

Como la consola tiene un interface de uso intuitivo, algunos de sus elementos serán descritos aquí con mas profundidad.

Botones de Ayuda

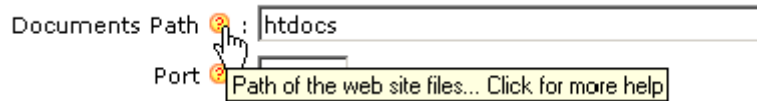


Figura 3-2. Consejo en un botón de ayuda

Un pequeño consejo se muestra cuando apunta un botón de ayuda. Pulsándolo mostrará la documentación relacionada.

Nota: No todos los navegadores soportan mostrar consejos

Tablas



Figura 3-3. Ejemplo de tabla

Cada línea de una tabla contiene un botón lápiz y un botón papelera. Pulse el botón lápiz de una línea aparecerá un diálogo para modificar el contenido o pulse el botón papelera para eliminarlo. Pulsando **Add...** aparece un dialogo donde puede añadir una nueva línea.

Aplicando cambios en la configuración

Después de cualquier cambio en la configuración la consola presenta un mensaje para reiniciar el servidor. Simplemente pulse el botón **Restart** y espere hasta que el servidor se reinicie

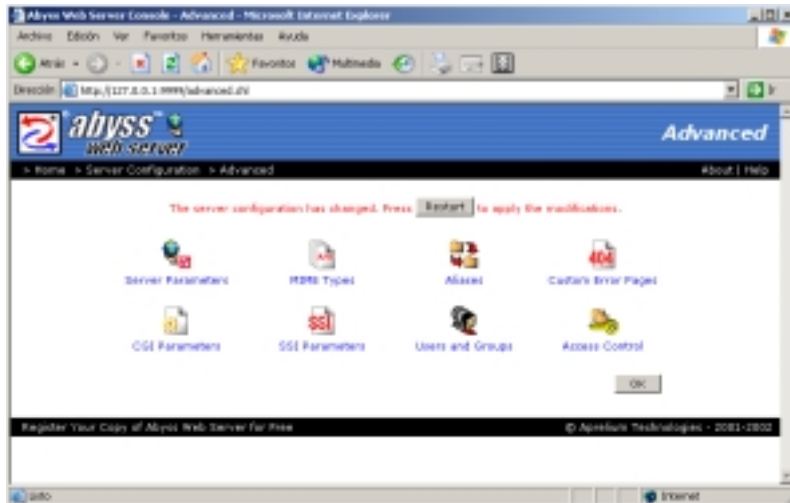


Figura 3-4. Ejemplo de petición de reinicio

Nota: Puede ir acumulando cambios en la configuración antes de reiniciar.

Configuración de la consola

Para hacer cambios en los parámetros de la consola, abra ésta y seleccione **Console Configuration**.

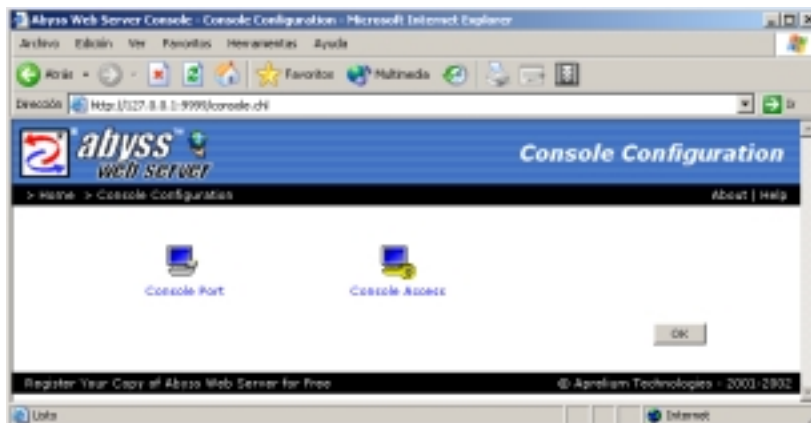


Figura 3-5. Diálogo de configuración de la consola

Cambiar el puerto de la consola

En el diálogo **Console Configuration**, seleccione **Console Port**. Inserte un nuevo número de puerto y pulse **OK** o pulse **Auto Detect**.

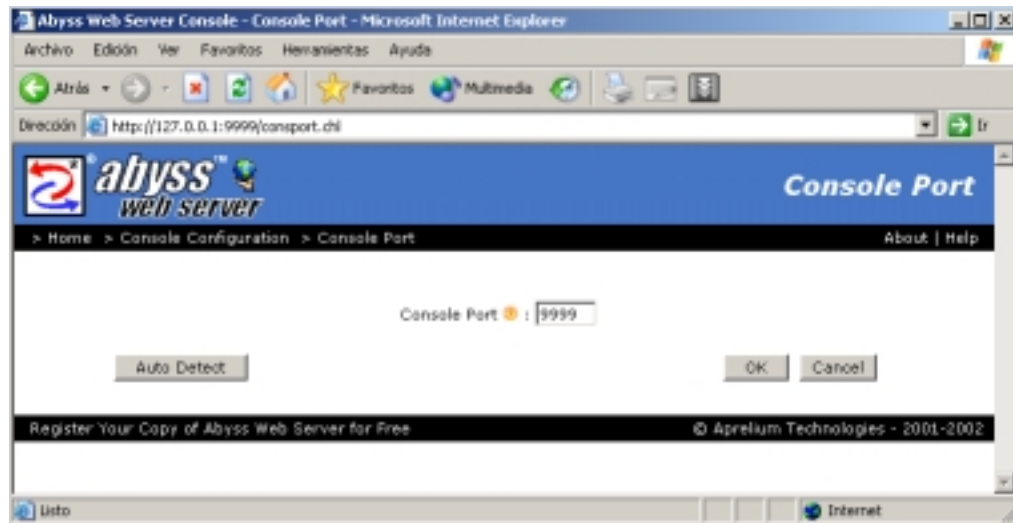


Figura 3-6. Dialogo de puerto de la consola

Si el número de puerto no es valido o está actualmente en uso por otra aplicación de su ordenador, la consola muestra un error y le pide que introduzca otro valor

Cambiar las credenciales de acceso a la consola

Como la consola tiene control de acceso, es importante mantener en secreto las credenciales de acceso a la consola. También es sumamente recomendable no escogerlos similar a las credenciales de su sistema o cualesquiera credenciales de valor. En realidad la consola confía en la seguridad del navegador para realizar la autorización y como los navegadores usan un esquema de autorización relativamente débil, la información de acceso podría ser interceptada y descifrada por personas con malas intenciones.

Para cambiar las credenciales de acceso a la consola:

- Vaya al dialogo **Console Configuration** y selección **Console Acces**
- Introduzca el usuario administrador.
- Introduzca la contraseña. Debe ser de al menos 6 caracteres.
- Reintroduzca la misma contraseña.
- Pulse **OK**.

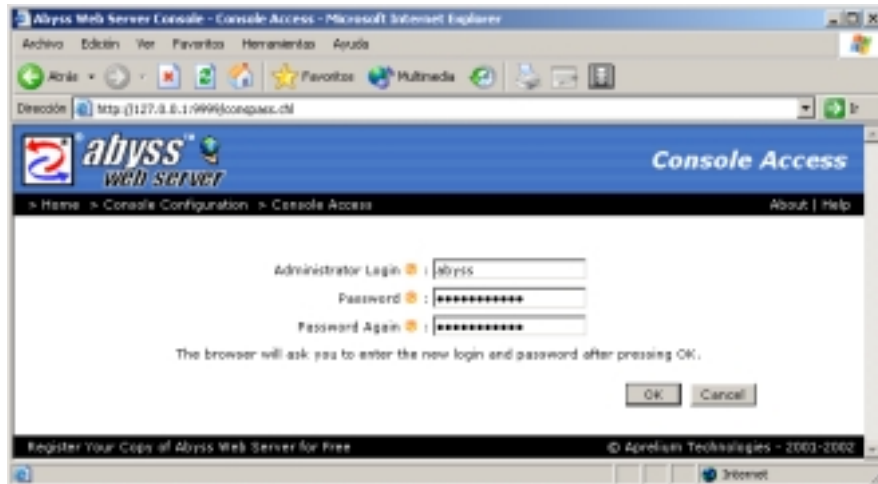


Figura 3-7. Diálogo de acceso a la consola

Una vez hecho el cambio el navegador le pedirá que introduzca el nuevo usuario y contraseña.

Capítulo 4. Gestión del Servidor

Descripción

Todas las tareas de mantenimiento del servidor pueden hacerse desde la consola. En esta sección aprenderás como hacerlo:

- Chequear y cambiar el estado del servidor web
- Monitorear el acceso al servidor web
- Modificar sus parámetros

Estado del servidor

Abra la consola y seleccione **Server Status**. La consola refleja el estado actual del servidor. Para cambiarlo pulse uno de los siguientes botones:

- **Stop**: Para el servidor. La consola seguirá disponible
- **Run**: Inicia o reinicia el servidor.
- **Halt**: Apaga el servidor. El servidor web y la consola están apagados. Pulse OK para volver a la página principal de la consola sin cambiar el estado del servidor

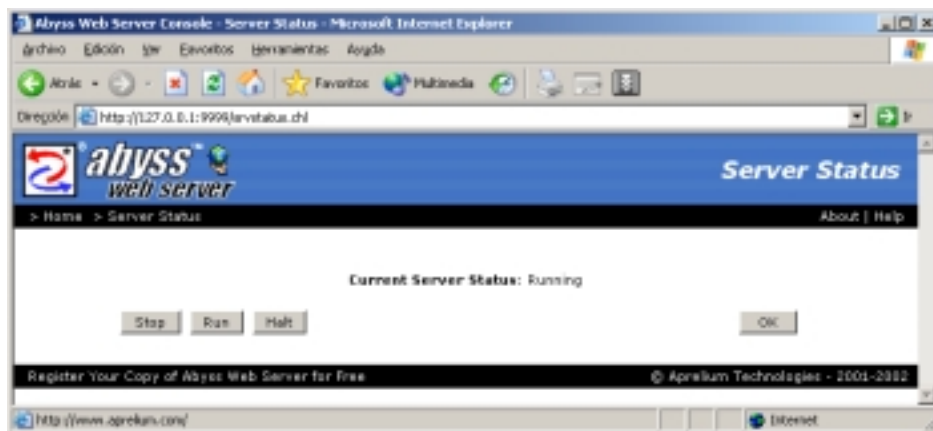


Figura 4-1. Diálogo del estado del servidor

Nota: La consola se congelará por unos segundos mientras cambia el estado del servidor.

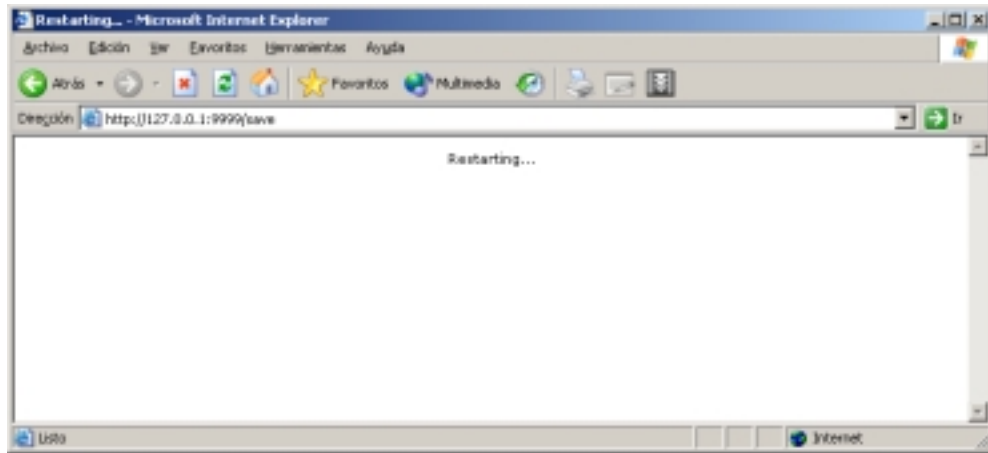


Figura 4-2. El servidor está reiniciando...

Estadísticas de acceso al servidor

Abra la consola y seleccione Acces Statistics. La consola muestra un diálogo que contiene un conjunto de estadísticas de la actividad del servidor.

- **Server Uptime:** el tiempo que lleva el servidor iniciado
- **Hits:** El número de peticiones procesadas.
- **Error hits:** El número de peticiones que el servidor interpretó como error.
- **HTML Hits:** El número de peticiones que el servidor interpretó como un documento con tipo MIME **text/html**.
- **Not Modified Hits:** El número de peticiones que el servidor detectó que el documento solicitado no ha sufrido cambios.
- **Output (Kb):** el tamaño total de los paquetes enviados por el servidor a los clientes en Kilobytes.

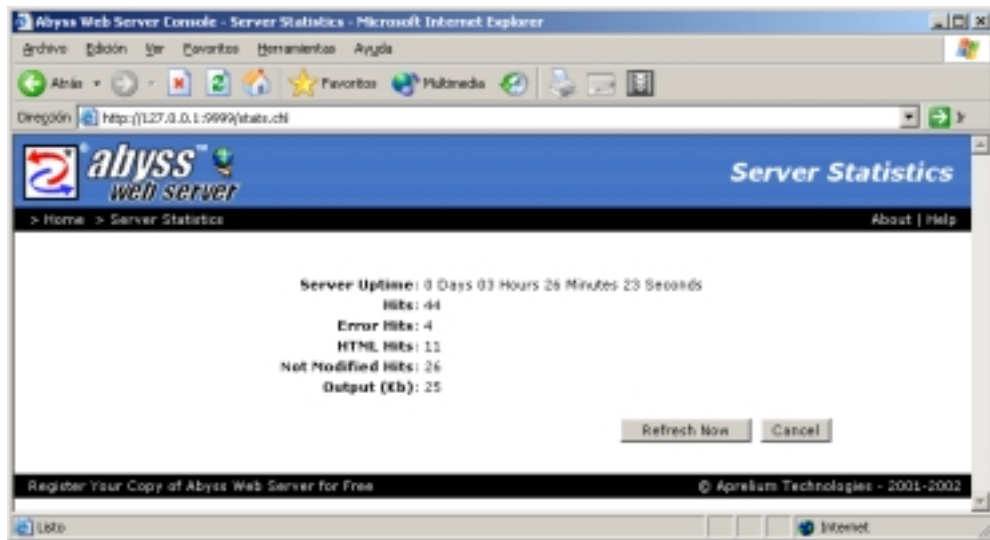


Figura 4-3. Diálogo de estadísticas de acceso

Las estadísticas de acceso se actualizan automáticamente cada 10 segundos. También puede pulsar **Refresh Now** para una actualización inmediata.

Pulse cancel para regresar a la página principal de la consola.

Configuración general del servidor

Abra la consola y seleccione **Server Configuration** para mostrar el diálogo de configuración general del servidor.

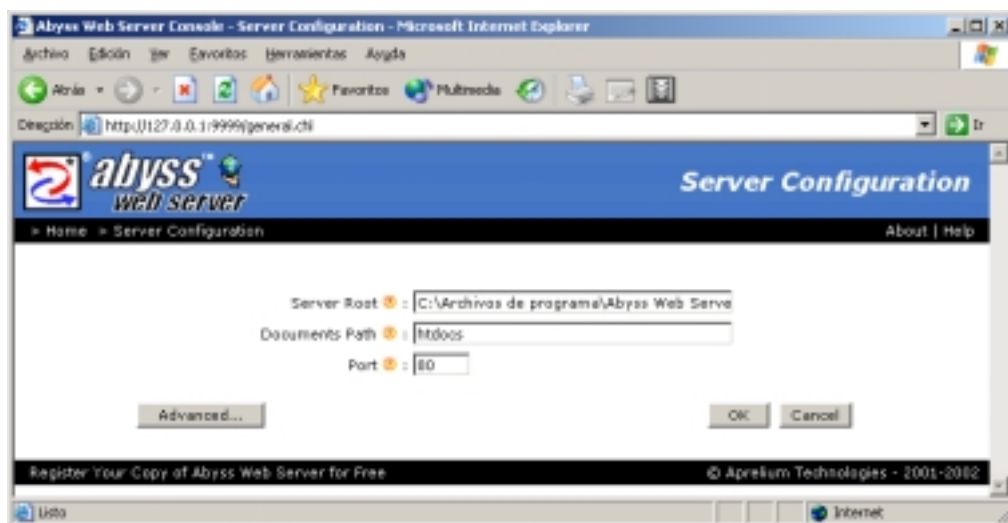


Figura 4-4. Diálogo de configuración general del servidor

El diálogo incluye los siguientes campos:

- **Server Root:** La ruta raíz del servidor web. Por defecto es la carpeta donde el ejecutable de Abyss Web Server fue instalado. Es utilizado como base para todas las rutas relativas.
- **Documents Path:** La ruta de los ficheros del sitio web. Si es una ruta relativa se considerará como una subcarpeta de la ruta raíz del servidor.
- **Port:** El número del puerto en el que el servidor web esperará las conexiones. Su valor por defecto es 80

Pulse **OK** para guardar los cambios de configuración. La consola comprueba los valores introducidos y presenta un mensaje si detecta algún error.

Configuración avanzada del servidor

Para ver el menú de configuración avanzada, abra la consola, seleccione **Server Configuration** y pulse el botón **Advanced...**

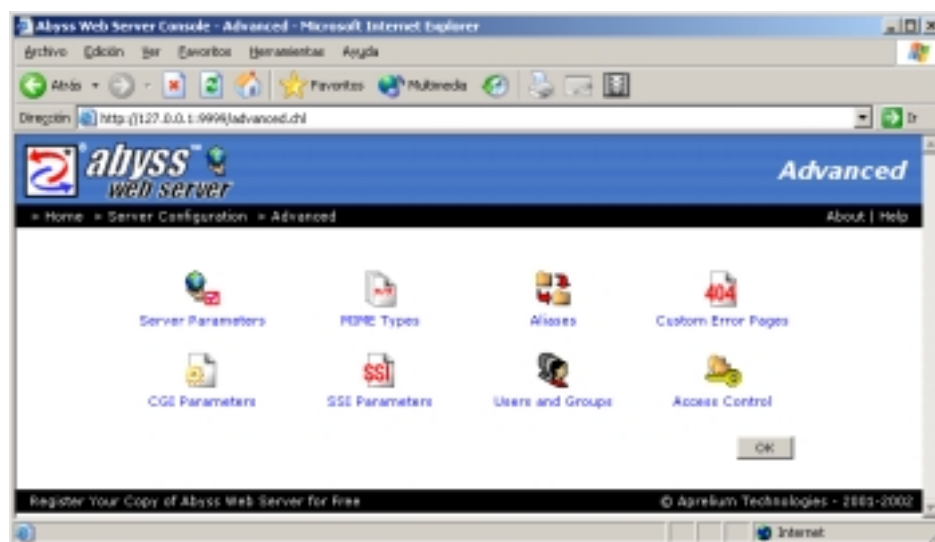


Figura 4-5. Diálogo de configuración avanzada del servidor

Las siguientes subsecciones describen cada opción avanzada de configuración.

Parámetros del servidor

Seleccione **Server Parameters** en el menú de configuración avanzada para mostrar el diálogo de parámetros del servidor

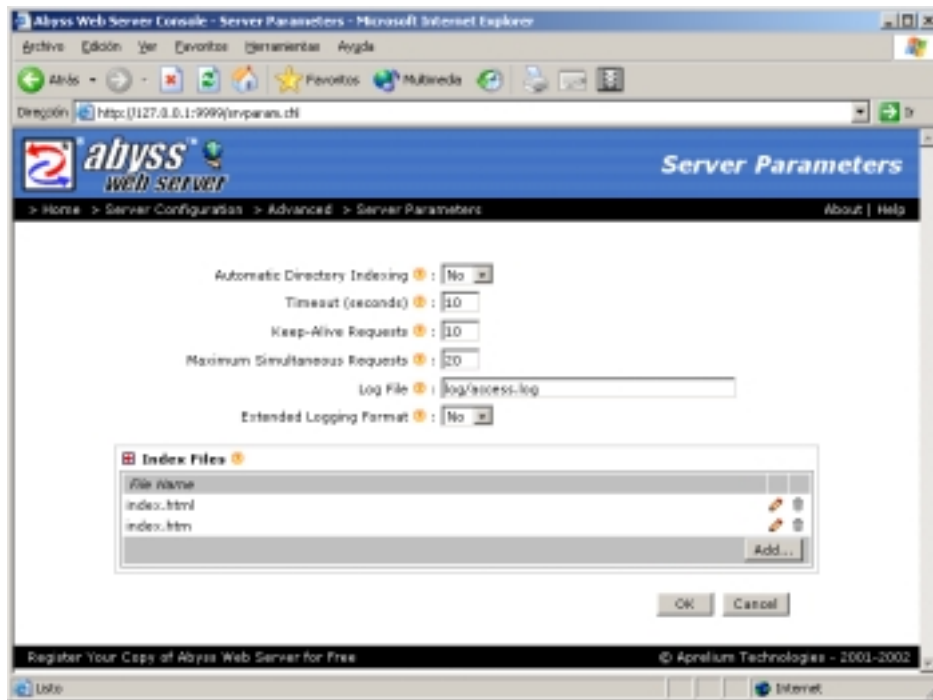


Figura 4-6. Diálogo de parámetros del servidor

El diálogo incluye los campos siguientes:

- **Automatic Directory Indexing:** Activa la generación automática de un listado del contenido del directorio si no se encuentra un fichero índice.
- **Timeout:** Cuantos segundos esperará el servidor antes de cerrar una conexión inactiva.
- **Keep-Alive Request:** El número máximo de peticiones que serán servidas sobre una misma conexión. Sólo los navegadores que soporten HTTP/1.1 y algunos que soporten HTTP/1.0 pueden beneficiarse de esta característica.
- **Maximum Simultaneous Requests:** El número máximo de peticiones que el servidor puede servir en paralelo.
- **Log File:** La ruta del fichero registro. Si es relativa, es considerada como una subruta de la ruta raíz. Si está vacío, el registro estará desactivado.
- **Extended Log Format:** Añade la referencia (página de origen) y el agente del usuario (navegador y versión de éste) a cada línea de registro

Ficheros Índice

Cuando un navegador pide una URL que no contiene un nombre de fichero, el servidor comprueba la existencia de cada fichero índice en el directorio virtual.

Si no se encuentra ninguno y está activado el generador automático de índices, un listado del directorio se generará y será enviado al navegador. De otro modo, será enviado un error.

Para editar, borrar o añadir nombre de fichero índice, use la tabla **Index Files** en el diálogo **Server Parameters**.

Ejemplo: index.htm e index.html como ficheros índice.

Suponga que index.html e index.htm están reflejados como nombres de fichero índice. Si un navegador pide **http://<nombre-ordenador>:<puerto>/hola/**, el servidor comprueba si existe **<carpeta raíz>/hola/index.html**. Si no, comprobará si existe **<carpeta raíz>/hola/index.htm**. De modo que será enviado al navegador. Si no, se genera un listado del directorio **<carpeta raíz>/hola/** y se envía al navegador siempre que el índice automático de directorios esté activado. Si está desactivado, el servidor contestará con un mensaje de error de prohibición.

Tipos MIME

Cuando el servidor envía un documento al navegador, también envía su tipo MIME. Esta información ayuda al navegador a saber que tipo de fichero es (HTML, ZIP, JPEG, etc.) y qué hacer con él (mostrarlo, grabarlo en disco, lanzar otra aplicación que lo lea, etc.). Abyss Web Server viene con una lista prediseñada de los tipos MIME más comunes. Para modificar esta lista selecciona **MIME Types** en el menú de configuración avanzada del servidor.

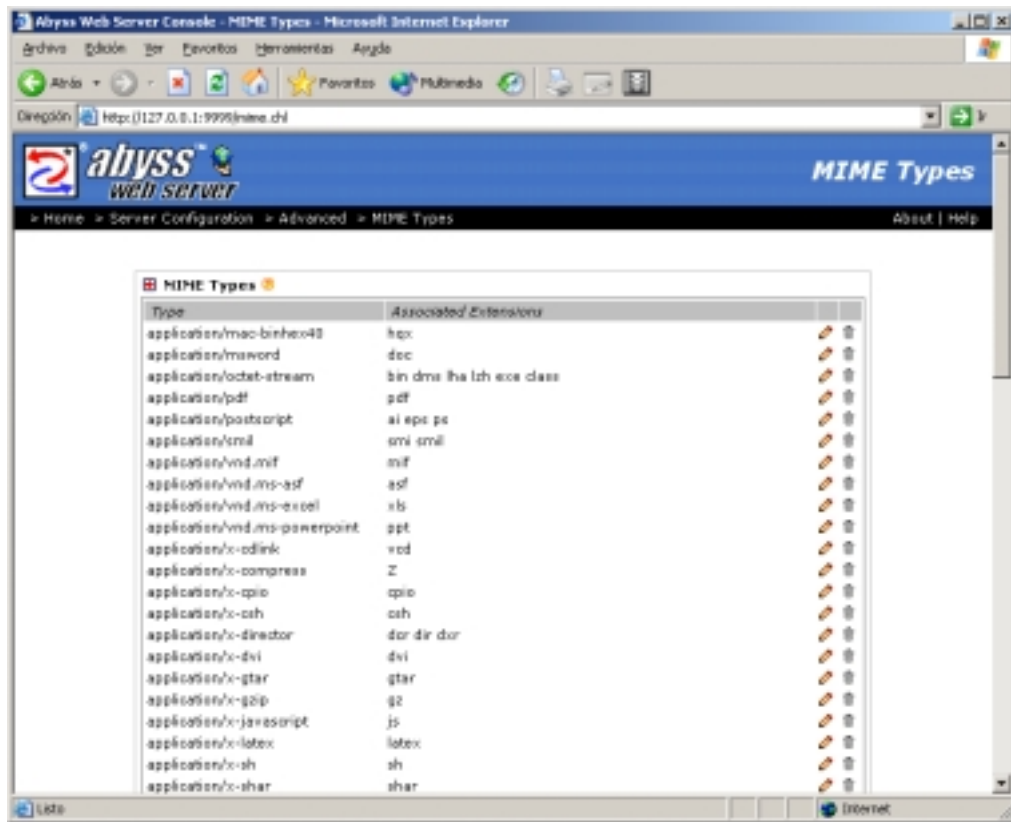


Figura 4-7. Diálogo de tipos MIME

Utilice la tabla mostrada para editar, borrar o añadir tipos MIME. Un tipo MIME tiene el formato **tipo/subtipo** y está asociado a una o más extensiones, separadas con espacios

Ejemplo: El tipo MIME *text/html*

Los ficheros HTML tienen un tipo MIME **text/html**. Por defecto, *text/html* tiene asociadas las extensiones **html** y **htm**. Como consecuencia, cuando el servidor envía al navegador un documento con estas extensiones, también pondrá el tipo MIME del documento en **text/html**.

Alias

Elija Aliases en el menú de configuración avanzada para ver la tabla de Alias

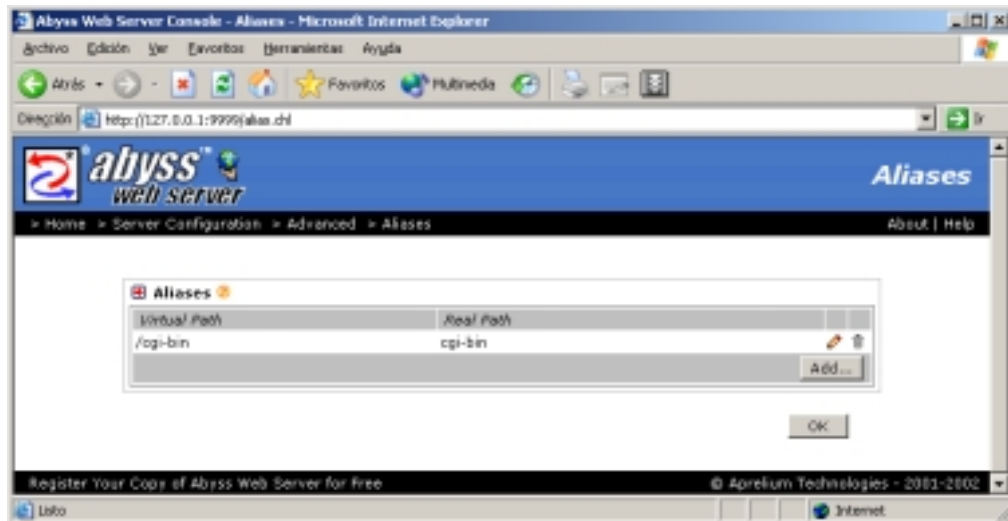


Figura 4-8. Diálogo de alias

Si una URL coincide con una ruta virtual de un alias, el servidor web redirecciona éste con la ruta real asociada al alias. Utilice la tabla para editar, borrar o añadir alias.

Ejemplo: Ruta real relativa

Suponga que existe un alias con una ruta virtual **/img** y cuya ruta real es **web/fotillos**. Si un navegador pide **http://<nombre-ordenador>:<puerto>/img/pepe.jpg**, el servidor redirecciona la URL solicitada al fichero **<raíz-servidor>/web/fotillos/pepe.jpg**. La ruta **<raíz-servidor>** fue añadida porque la ruta real era relativa.

Ejemplo: Ruta real absoluta

Suponga que existe un alias con una ruta virtual **/img** y cuya ruta real es **d:\juergas\fotillos**. Si un navegador pide **http://<nombre-ordenador>:<puerto>/img/pepe.jpg**, el servidor redirecciona la URL solicitada al fichero **d:\juergas\fotillos\pepe.jpg**. La diferencia con el ejemplo anterior es que la ruta real es absoluta y no relativa

Páginas de error personalizadas

Con Abyss Web Server, usted puede anular las páginas de error estándar y cambiarlas por las suyas. Para hacer esto, elija Custom Error Pages en el menú de configuración avanzada del servidor

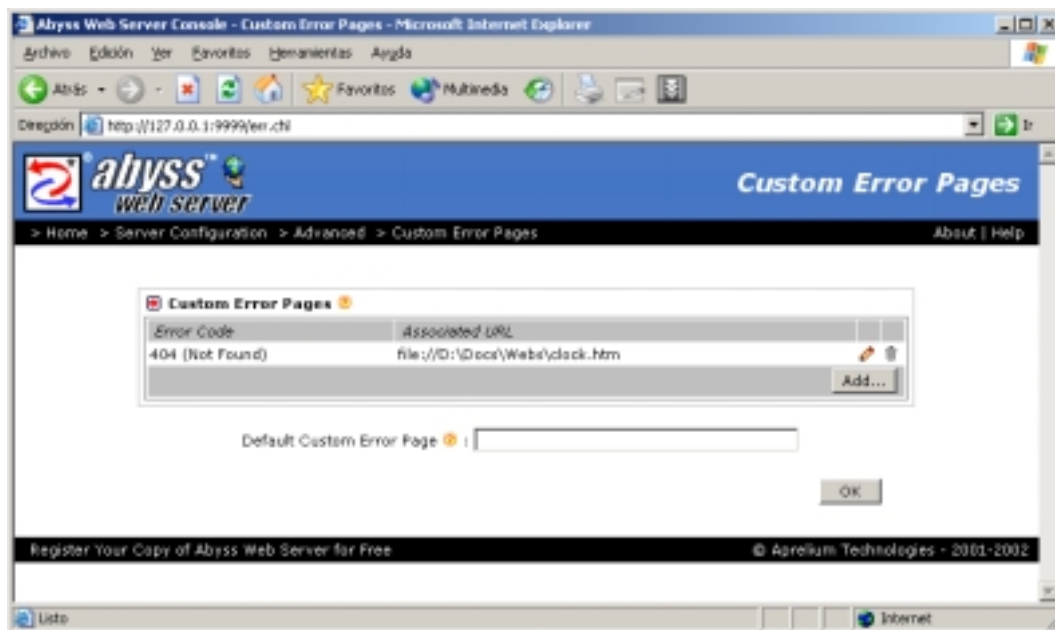


Figura 4-9. Diálogo de páginas de error personalizadas

Este diálogo incluye los siguientes elementos:

- Custom Error Pages: Esta tabla contiene los errores personalizados y sus URL asociadas.
- Default Custom Error Page: La URL utilizada cuando se da el código de un error que no está en la tabla **Custom Error Pages**. Si el campo está en blanco, Abyss Web Server genera automáticamente una página de error estándar

Un error URL puede ser:

- Local: si comienza con una barra / o con **file://**, la URL es local al servidor web.
- Global: Si comienza con **http://**, la URL es global y el servidor web avisa al navegador y lo redirecciona a esa URL cuando se produce el error

Nota: Es sólo relevante definir códigos de error 4xx y 5xx. Los demás códigos de error son manejados internamente en el servidor web y no muestran una página de error

Nota: Cuando se usa una URL local que es un script CGI o una página SSI como error personalizado, el servidor opera con una redirección interna que añade a las variables de entorno de la página personalizada de error el fallo producido con el prefijo **REDIRECT_**. También añade la variable especial **REDIRECT_STATUS** que contiene el código de

estado de la petición defectuosa. Para más información vea la sección “[Variables de entorno CGI](#)” en el capítulo “[scripts CGI](#)”

Parámetros CGI

Para configurar la ejecución de scripts CGI, seleccione **CGI parameters** en el menú de configuración avanzada del servidor.

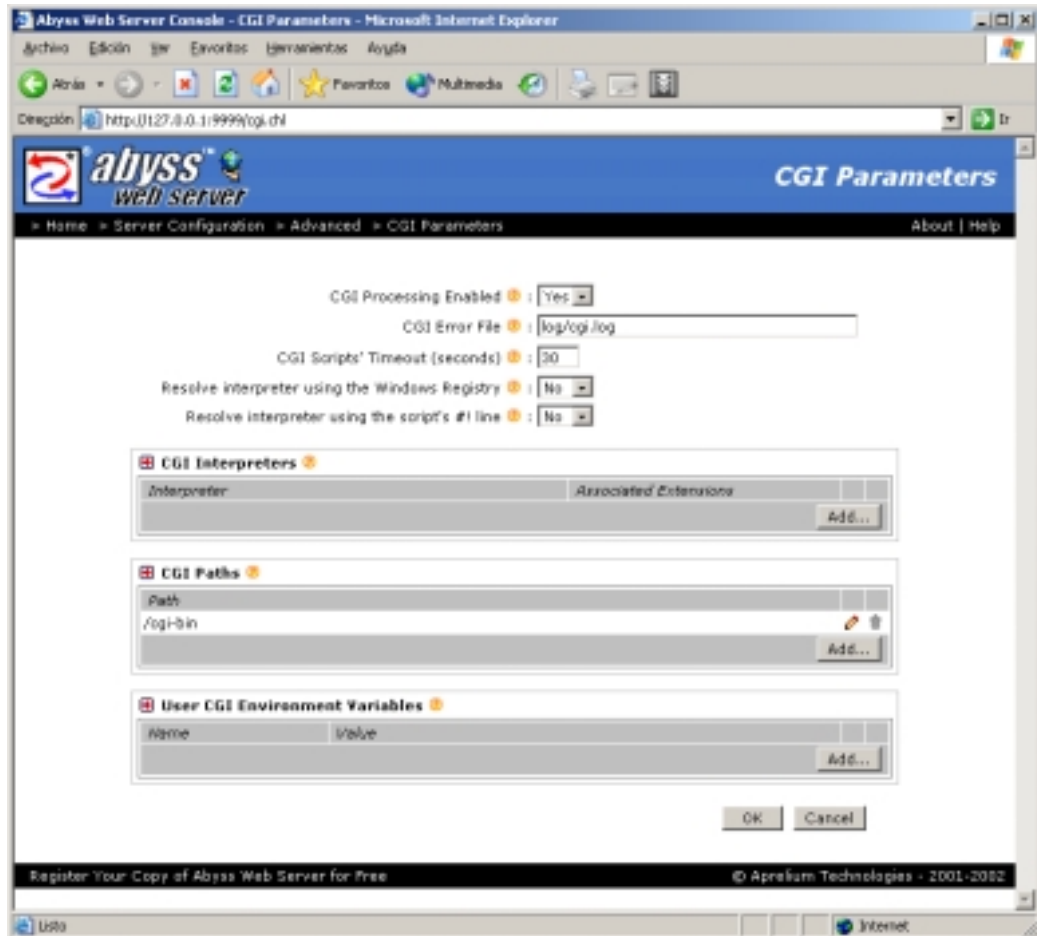


Figura 4-10. Diálogo de parámetros CGI

Este diálogo incluye los siguientes campos:

- **CGI Processing Enabled:** Activa/desactiva la ejecución de scripts CGI.
- **CGI Error File:** la ruta donde los scripts CGI escriben los mensajes de error. Usted puede dejar esto en blanco si no desea depurar los errores de los scripts CGI.
- **CGI Scripts' Timeout:** Cuanto tiempo (en segundos) esperará el servidor a que el script CGI devuelva un valor antes de detenerlo

- **Resolve CGI Interpreter using Windows Registry:** usar el Registro de Windows para encontrar automáticamente el interprete que pueda ejecutar un script CGI
- **Resolve CGI Interpreter using the #^a Line in Script:** Lee la primera línea del script CGI. Si comienza con #!, el resto de la línea es considerada como la ruta al interprete del script.

El diálogo contiene también las siguientes tablas:

- **CGI Interpreters:** El servidor utiliza esta tabla para saber que intérpretes debe usar para ejecutar un script CGI. La elección está basada en la extensión del script. Cada línea de la tabla contiene la ruta de un interprete y una o más extensiones asociadas a éste, separadas por espacios.
- **CGI Paths:** Sólo los ficheros que estén en una de las rutas o subrutas CGI serán procesados como scripts CGI. Estas rutas son virtuales
- **User CGI Environment variables:** Esta tabla contiene las variables que quieras añadir al entorno de ejecución de los scripts CGI. Cada variable está definida con su nombre y su valor.

Para más información sobre scripts CGI, vea el capítulo 5 “[scripts CGI](#)”.

Parámetros SSI

Para configurar SSI (Server-Side Includes), seleccione **SSI parameters** en el menú de configuración avanzada del servidor.

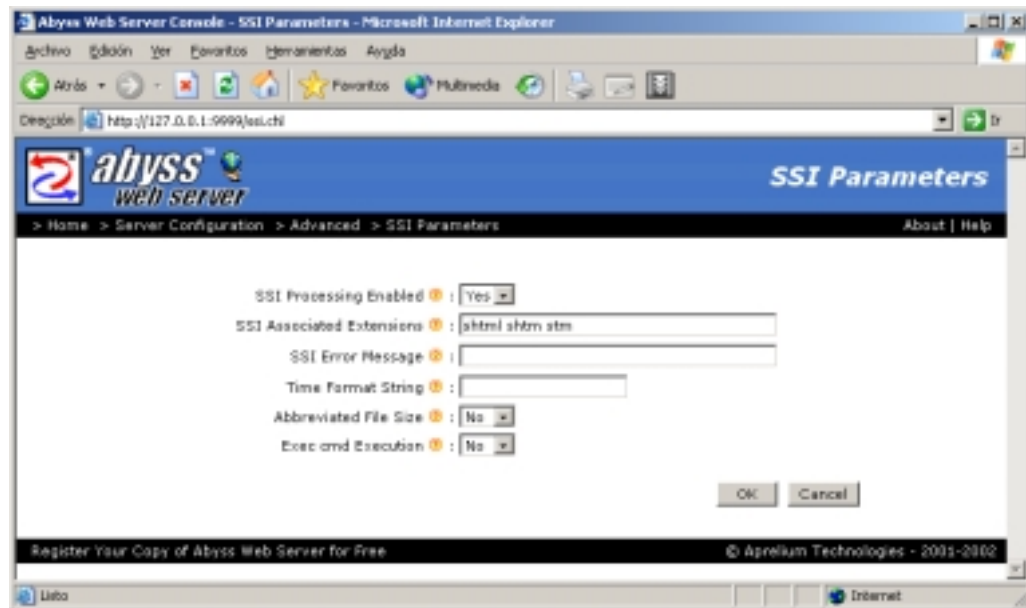


Figura 4-11. Diálogo de parámetros SSI
Este diálogo incluye los siguientes campos:

- **SSI Processing Enabled:** activa/desactiva los procesos SSI
- **SSI Associated Extensions:** Si la extensión de un fichero coincide con una de estas extensiones, será procesado como un fichero SSI.
- **SSI Error Message:** Es el mensaje de error por defecto que el servidor inserta cuando un error es detectado durante el proceso de una directiva SSI. Si está en blanco, se generará una descripción exacta del error con información para su reparación.
- **SSI Time Format:** Es la cadena de formato de tiempo por defecto que usa el servidor para mostrar los tiempos mientras procesa las directivas SSI. Para una referencia completa de la cadena de formato de tiempo, lea la descripción de la directiva `<!-- #config timefmt="time_format" -->` en el capítulo "[Server Side Includes](#)".
- **Abbreviated File Size:** La forma por defecto de mostrar el tamaño de. Si está en Yes el tamaño de los ficheros se mostrará en KB o MB. Si no se mostrará en bytes
- **Exec cmd Execution:** Activa/desactiva la ejecución de comandos de la shell en SSI

Para más información sobre SSI diríjase al capítulo "[Server-Side Includes](#)"

Grupos y Usuarios

Elija Users and Groups en el menú de configuración avanzada del servidor para ver las tablas de grupos y usuarios.

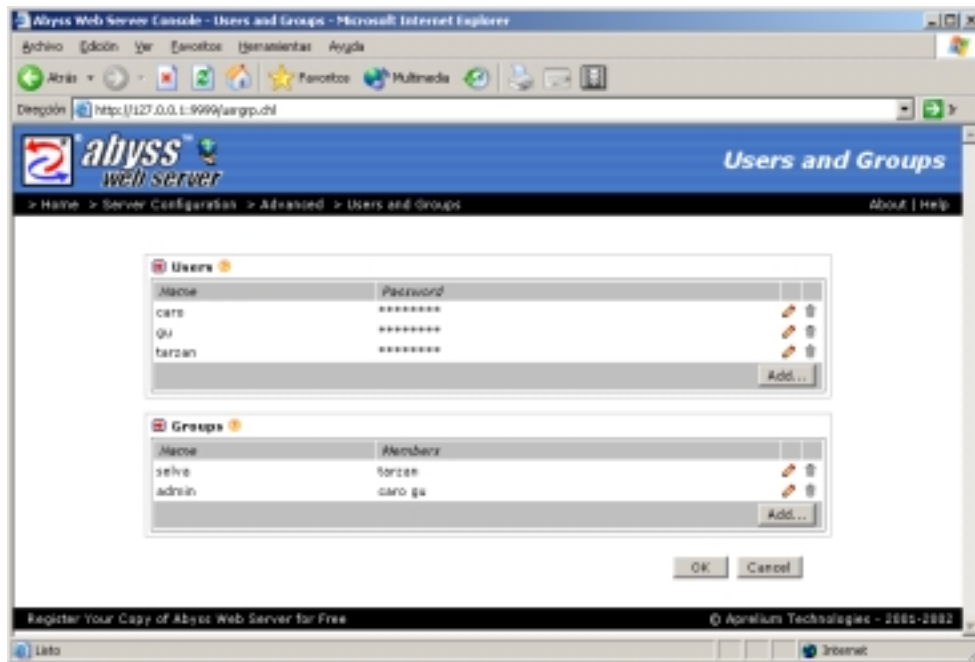


Figura 4-12. Dialogo de Grupos y Usuarios

Utilice las tablas mostradas para editar borrar o añadir usuarios y grupos. Un usuario está definido por su nombre y su contraseña. Un grupo está definido por su nombre y sus miembros, que pueden ser otros grupos.

Nota: La consola oculta automáticamente los grupos que pueden llevar a referencias circulares cuando se edite un grupo

Control de acceso

Para restringir y gestionar el acceso a rutas en su sitio web, seleccione **Access Control** en la configuración avanzada del servidor.

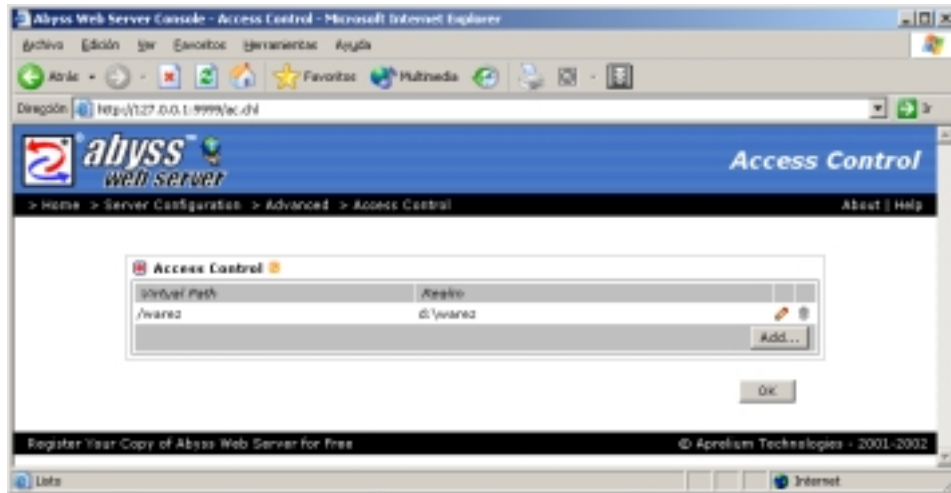


Figura 4-13. Diálogo de control de acceso

Para editar, borrar o añadir reglas de acceso a rutas, usa la tabla mostrada

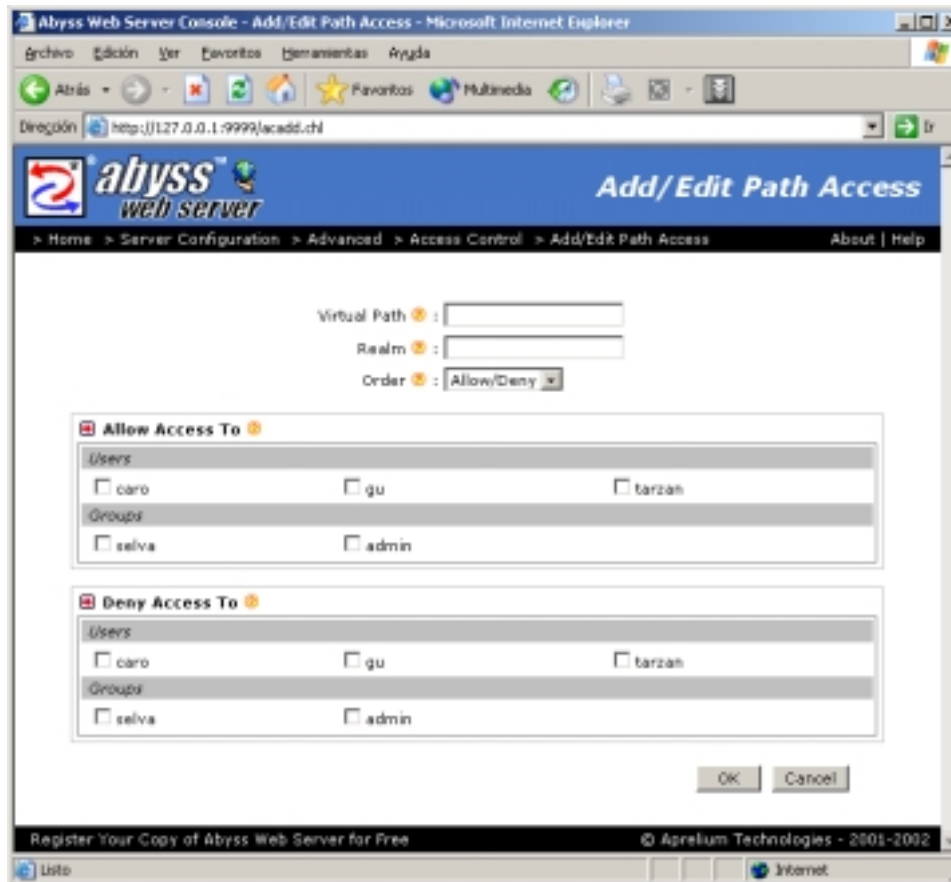


Figura 4-14. Diálogo de rutas de acceso

El diálogo para la edición de rutas de acceso contiene los siguientes campos:

- **Virtual Path:** la ruta virtual cuyo acceso al contenido será restringido. Debe comenzar siempre con una barra */*.
- **Realm:** Una corta descripción del contenido de la ruta. El navegador lo muestra a los usuarios cuando les pide sus credenciales.
- **Order:** El orden en el que el servidor chequea si el acceso está permitido a un usuario. Si está en **Allow/Deny**, el acceso es denegado por defecto y permitido sólo si el usuario está en la tabla **Allow Access To** y no en la de **Deny Access To**. Si está en **Deny/Allow**, el acceso está permitido por defecto salvo que el usuario esté en la tabla Deny Access To y no en la tabla Allow Acces To.
- **Allow Access To:** La tabla de usuarios y grupos que pueden acceder
- **Deny Access To:** La tabla de usuarios y grupos que no pueden acceder.

Nota: Si la tabla Deny Acces To está vacía y el orden es Deny/Allow, el acceso estará permitido a todos los usuarios y grupos reflejados

Capítulo 5. Scripts CGI.

Configurando un intérprete.

Para configurar un interprete de para ser usado por los scripts CGI en Abyss Web Server siga estas instrucciones:

- Descargue el paquete del interprete
- Instálelo. Vea la documentación que lo acompaña para los detalles sobre esta operación
- En el diálogo CGI parameters, use la tabla CGI interpreters para añadir el nuevo intérprete y las extensiones que maneja.
- Los scripts CGI que requieran este intérprete para funcionar deben tener su extensión dentro de las declaradas.

Visite <http://www.aprelium.com/abyssws> para obtener información actualizada sobre descargar y configurar PHP, Perl y otros lenguajes de scripts

¿Cómo funcionan?

Cuando al servidor le piden un documento, primero comprueba si es un script CGI. Los scripts CGI deben pertenecer a una de las rutas CGI o sus subrutas.

Abbyss Web Server está capacitado para ejecutar programas ejecutables independientes y no basados en entorno gráfico como scripts CGI. Para otros tipos de scripts, el servidor intenta encontrar el intérprete adecuado para ejecutarlos:

- Chequeando la tabla CGI Interpreters y comparando la extensión del script con las declaradas.
- Usando el Registro de Windows para comparar la extensión del script con un intérprete disponible
- Leyendo la primera línea del script. Si comienza con **#!**, el resto de la línea debe contener la ruta de un intérprete válido

Si ninguno de estos pasos tuvo éxito, el fichero será considerado como un documento normal y será enviado al navegador.

Los scripts cuyos nombres comiencen con nph- serán consideradas como scripts NPH (Non Parsed Headers). La salida de los scripts NPH se envía directamente al navegador sin decodificación por parte del servidor. Corresponde a los scripts NPH generar correctamente todas las cabeceras de respuesta HTTP.

Variables de entorno CGI

Antes de ejecutar un script CGI , Abyss Web Server fija sus variables de entorno en conformidad con la especificación CGI/1.1 (como se describe en <http://hoohoo.ncsa.uiuc.edu/cgi>) y añade las variables declaradas en la tabla **User CGI environment variables** así como algunas variables de entorno del sistema (nombradas **PATH**, **SystemRoot**, **COMSPEC**, **PATHEXT** and **WINDIR**)

La siguiente lista contiene las variables documentadas en la especificación CGI/1.1 y algunas variables utilizadas normalmente por los servidores web:

- **PATH_INFO**: Información adicional a la ruta, como la dada en la URL solicitada. De hecho, a los scripts se puede acceder mediante su ruta virtual, seguido de información al final de la ruta. Esta información extra se envía como: **PATH_INFO**.
- **PATH_TRANSLATED**: Es la versión redirigida de virtual-a-real de **PATH_INFO**
- **SCRIPT_NAME**: La ruta virtual del script en ejecución.
- **SCRIPT_FILENAME**: La ruta real del script en ejecución.
- **SERVER_SOFTWARE**: La identidad del programa servidor web.
- **SERVER_NAME**: El nombre de equipo o su dirección IP del ordenador funcionando como servidor web como se da en la URL pedida
- **SERVER_PORT**: El puerto al cual fue enviada la URL.
- **GATEWAY_INTERFACE**: La versión CGI especificada soportada por el servidor web, siempre es **CGI/1.1**.
- **SERVER_PROTOCOL**: La versión del protocolo HTTP utilizada por la petición actual.
- **REQUEST_METHOD**: El método utilizado por la petición actual, normalmente **GET** o **POST**.
- **QUERY_STRING**: La información que sigue al carácter ? de la URL solicitada.
- **REMOTE_ADDR**: La dirección IP del ordenador que envió la petición.
- **REMOTE_PORT**: El puerto por el que fue enviada la petición.

- **CONTENT_TYPE**: El tipo MIME del cuerpo de la petición, sólo para peticiones POST o PUT.
- **CONTENT_LENGTH**: La longitud en bytes del cuerpo de la petición, sólo para peticiones POST o PUT.
- **DOCUMENT_ROOT**: La ruta absoluta de los ficheros del sitio web. Tiene el mismo valor que **Documents Path**.

Además de estas variables, todas las líneas de cabecera recibidas en la petición son añadidas al entorno con el prefijo **HTTP_** seguido por su nombre de cabecera en mayúsculas. Todos los caracteres - en el nombre de cabecera se cambian a caracteres subrayados **_**. Por ejemplo, **User-Agent** se traduce a **HTTP_USER_AGENT**.

Si la petición es como resultado de una redirección interna (desde un documento SSI o si se está utilizando como una página de error personalizada por ejemplo) las variables de entorno en la petición original también son añadidas y a cada nombre de variable se le añade el prefijo **REDIRECT_**. El estado de la petición original se almacena en una variable especial **REDIRECT_STATUS**.

***Ejemplo:** Utilizando la información de redirección en scripts CGI.*

Si un script CGI es invocado después de una redirección interna, se puede recuperar alguna información interesante del entorno sobre su petición original como:

- **REDIRECT_SCRIPT_NAME**: La ruta virtual del documento original
- **REDIRECT_STATUS**: El código de estado de la petición original. Es útil cuando realizamos scripts que generan paginas de error personalizadas.

Capítulo 6. Server Side Includes

¿Qué son SSI?

SSI (Server Side Includes) son una serie de directivas que pueden ser utilizadas en una página HTML e interpretada por el servidor mientras envía la página al cliente.

Usted puede utilizar SSI para insertar en su página HTML:

- El valor de una variable de entorno
- El tamaño y la fecha de última modificación de un fichero.
- Un fichero.
- La salida de un script CGI o un comando de la shell.

Sintaxis de SSI

<!-- #directive attr1="value1" attr2="value2" ... -->

Las directivas vienen encapsuladas en comentarios HTML estándar. Así que si un proceso SSI no está activo, su navegador lo ignorará. O bien cada directiva será evaluada y reemplazada por sus resultados.

***Nota:** Encapsular el valor de un atributo en doble comilla no es necesario si no contiene espacios en blanco.*

***Nota:** Un espacio en blanco debe preceder el finalizador de comentario
-->*

Directivas

#config

Esta directiva se utiliza para ignorar la configuración por defecto de SSI mientras se procesa un fichero SSI.

Form 1: <!-- #config errmsg="error message" -->

#config errmsg se utiliza para cambiar el mensaje enviado al cliente cuando se produce un error SSI. Por defecto, los errores SSI son enviados de forma detallada para permitir una corrección más fácil.

Form 2: <!-- #config sizefmt="size_format" -->

#config sizefmt controla la forma del servidor de presentar el tamaño de los ficheros SSI

size_format puede tener dos valores:

- **ABBREV**: muestra el tamaño de los ficheros en kilobytes (KB) o megabytes (MB)
- **BYTE**: muestra el tamaño de los ficheros en bytes. Este es el valor por defecto.

Form 3: <!-- #config timefmt="time_format" -->

#config timefmt especifica el formato con el cual SSI inserta las fechas. **time_format** debe contener las marcas de formato que son sustituidas por las correspondientes partes de la fecha. Las marcas disponibles están listadas debajo con su descripción o sustitución:

- **%a**: Nombre abreviado del día de la semana
- **%A**: Nombre completo del día de la semana
- **%b**: Nombre abreviado del mes
- **%B**: Nombre completo del mes
- **%c**: Representación del día y la hora.
- **%d**: Día del mes (01-31).
- **%H**: Hora en formato 24h (00-23).
- **%I**: Hora en formato 12h (01-12).
- **%j**: Día del año en formato decimal (001-366).
- **%m**: Mes en numero decimal (01-12).
- **%M**: Minuto en numero decimal (00-59).
- **%p**: Indicador A.M. o P.M. para formato 12h.
- **%S**: Segundos en numero decimal (00-59).
- **%U**: Semana del año en numero decimal (00-51). El primer día de la semana es el domingo.
- **%w**: Día de la semana en número (0-6). El primer día de la semana es el domingo.
- **%W**: Semana del año en número (00-51). El primer día de la semana es el lunes.
- **%x**: Representación de la fecha.
- **%y**: Año con 2 dígitos (00-99).
- **%Y**: Año con 4 dígitos (0000-9999).
- **%z**: Nombre de la zona horaria; vacío si desconocido
- **%Z**: Nombre abreviado de la zona horaria; vacío si desconocido.
- **%%**: Caracter %.

#echo

Form: <!-- #echo var="variable_name" -->

#echo inserta el valor de una variable de entorno SSI. Las variables de entorno SSI incluidas aquellas variables para los scripts CGI (véase “variables de entorno CGI” en el capítulo “Scripts CGI”) y cinco variables especiales:

- **DOCUMENT_NAME**: El nombre del fichero SSI procesado.
- **DOCUMENT_URL**: La ruta virtual al fichero procesado.
- **DATE_LOCAL**: La fecha local actual.
- **DATE_GMT**: La fecha universal (GMT).
- **LAST_MODIFIED**: La última fecha de modificación del fichero procesado

Si **variable_nombre** no es una variable de entorno SSI válida, la directiva es ignorada

#exec

Form 1: <!-- #exec cgi="cgi_file" -->

#exec cgi ejecuta un script CGI e inserta la salida. Si **cgi_file** comienza con una **/**, se considera como una ruta virtual y la directiva se conserva como si fuese **<!-- #include virtual="cgi_file" -->**. Si **cgi_file** no comienza con **/**, se considerará como un nombre de fichero relativo y **#exec_cgi** se considerará como si fuese **<!-- #include file="cgi_file" -->**.

Nota: #exec cgi es soportado sólo para propósitos de compatibilidad, pero está cayendo en desuso. De todas formas puede utilizar la directiva **#include**.

Form 2: <!-- #exec cmd="shell_command" -->

#exec cmd ejecuta un comando de la shell e inserta su salida. La ruta del ejecutable de la shell se encuentra en la variable de entorno de sistema **COMSPEC**. Si esta variable está vacía o no existe, **command.com** se utilizará como shell por defecto

Nota: #exec cmd la ejecución debe ser utilizada con extremo cuidado. Si los usuarios pueden editar o modificar páginas las páginas HTML de su sitio web (el caso en que tenga una instancia de foro o libro de

visitas), deber desactivarla. De hecho, se pueden incluir etiquetas SSI con directivas **#exec cmd** peligrosas y ser invocadas remotamente.

#flastmod

Form 1: <!-- #flastmod file="file_name" -->

#flastmod file inserta la última fecha de modificación del archivo **file_name**.

file_name es una ruta relativa del directorio que contiene el fichero SSI procesado. Este fichero sólo puede estar en la misma carpeta o en una de sus subcarpetas.

Form 2: <!-- #flastmod virtual="virt_path" -->

#flastmod virtual inserta la última fecha de modificación del fichero cuya ruta virtual es **virt_path**

#filesize

Form 1: <!-- #filesize file="file_name" -->

#filesize file inserta el tamaño del fichero **file_name**. Éste es una ruta relativa desde la carpeta que contiene el fichero SSI procesado. Sólo puede estar en la misma carpeta o en una de sus subcarpetas.

Form 2: <!-- #filesize virtual="virt_path" -->

#filesize virtual inserta el tamaño del contenido resultante de la petición **virt_path** del servidor. Si **virt_path** es un fichero estático, su tamaño será insertado. Si es un script CGI o un fichero SSI, es evaluado por el servidor y el tamaño resultante es insertado.

#include

Form 1: <!-- #include file="file_name" -->

#include file instruye al servidor web a insertar un fichero que debe tener contenido HTML válido.

file_name es la ruta relativa de la carpeta que contiene el fichero SSI procesado. El fichero incluido sólo puede estar en la misma carpeta o en una de sus subcarpetas.

Form 2: <!-- #include virtual="virt_path" -->

#include virtual inserta el contenido del resultado de la petición. **virt_path** del servidor. Si **virt_path** es un fichero estático, su contenido será incluido "tal cual". Si es un script CGI o un fichero SSI, será evaluado por el servidor y el resultado será insertado. **virt_path** debe contener o generar código HTML válido.

Glosario

C

Common Gateway Interface

CGI define cómo interactúa un servidor web con un programa externo para generar contenido dinámico. Como programas, pueden ser escritos en cualquier lenguaje de programación incluido C, Perl y PHP.

H

Host Name

Cada ordenador en una red TCP/IP tiene uno o más nombres. El software de red traduce éste de forma transparente a direcciones IP para uso interno.

HyperTextMarkup Language

HTML es un lenguaje de marcas utilizado para describir páginas web

HyperText Transfer Protocol

HTTP define cómo se deben comunicar los navegadores y los servidores web a través de una red TCP/IP

I

Internet Protocol

IP es un protocolo de red de bajo nivel. Define cómo deben comunicarse los ordenadores a través de una red. IP se usa en conjunto con TCP, un protocolo de más alto nivel.

IP Address

Una dirección IP es un identificador único para un ordenador conectado a una red TCP/IP. Se compone de cuatro números separados por puntos. Cada número está comprendido entre 0 y 255

S

Server Side Includes

SSI son un conjunto de directivas que pueden estar incluidas en paginas HTML y procesadas por el servidor web para crear documentos dinámicos simples.

T

Transport Control Protocol

TCP es un protocolo de red de alto nivel. Permite establecer conexiones virtuales entre ordenadores para enviar y recibir cadenas de datos.

TCP/IP

TCP/IP es un conjunto de protocolos desarrollado por el departamento de defensa de Estados Unidos para la comunicación entre ordenadores. Se ha convertido en un estándar para la transmisión de datos sobre las redes, incluyendo Internet

U

Universal Resource Locator

Una URL es la dirección de un documento o recurso disponible en Internet

Apéndice A. Formato del fichero de configuración

El fichero de configuración de Abyss Web Server está normalmente ubicado en el mismo subdirectorio que el ejecutable.

El fichero de configuración es un fichero de texto. Las líneas que comienzan con el carácter # son ignoradas y consideradas como comentarios. Cada línea sólo contiene una única opción y uno o más parámetros. Los nombres de las opciones no distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Por ejemplo, **ServerRoot** es lo mismo que **SERVERROOT**. Los parámetros booleanos pueden ser **Yes** o **No**.

Las opciones disponibles están descritas debajo:

Version <Abyss Web Server version>

La versión del programa que genera el fichero de configuración Apareció en la versión 1.0.3.

ServerRoot <real path>

La ruta raíz del servidor web. Es la ruta base para todas las rutas relativas. Debe estar reflejada antes de que cualquier otra opción refleje una ruta relativa como parámetro

Path <real path>

La ruta de la carpeta que contiene el hospedaje del sitio web.

Port <integer>

El número del puerto por el cual el servidor web escucha a las conexiones entrantes. Debe estar entre 1 y 65.534.

KeepAlive <integer>

El número de peticiones permitidas para ser servidas sobre la misma conexión cuando se comunica con HTTP/1.1 y algunos clientes HTTP/1.0

TimeOut <integer>

Cuanto tiempo (en segundos) debe esperar el servidor para cerrar una conexión inactiva.

AdvertiseServer <boolean>

Incluye la identidad del software del servidor en cada respuesta

MaxConnections <integer>

El máximo número de peticiones que serán servidas simultáneamente.

LogFile <real file>

El fichero donde se guardarán los registros de acceso

ExtendedLog <boolean>

Añade la referencia y el agente de usuario a cada línea de registro

AutoIndex <boolean>

Activa la generación automática de un listado de contenido de carpeta si no se encuentra un fichero índice

IndexFile <string>

Añade un nombre de fichero índice. Esta opción puede darse varias veces.

MIMEFile <real file>

Nombre de un fichero externo con tipos MIME. Cada una de sus líneas debe contener un tipo MIME y uno o más de sus extensiones, separadas por espacios

MIMETYPE <string>/<string> <extension> [<extension> ...]

Asocia la/-s extensión/-es con el tipo MIME. Esta opción puede darse varias veces.

Alias <virtual path> <real path>

Enruta la ruta virtual a una real. Esta opción puede darse varias veces.

CGIEnabled <boolean>

Activa la ejecución de scripts CGI

CGITimeout <integer>

Cuanto tiempo (en segundos) esperará el servidor a que termine un script CGI antes de cerrarlo. Apareció en la versión 1.0.3.

CGIUseRegistry <boolean>

Utiliza el Registro de Windows para encontrar automáticamente el intérprete adecuado para ejecutar el script CGI.

CGIUseScript <boolean>

Para cada script CGI, lee su primera línea. Si comienza con **#!**, el resto de la línea debe contener la ruta a un intérprete válido

CGIErrorFile <real file>

El fichero donde los scripts CGI escriben los mensajes.

CGIInterpreter <real file> <extension> [<extension> ...]

Declara un intérprete que ejecuta scripts CGI cuyas extensiones en la tabla de extensiones dadas como parámetros. Esta opción puede darse más de una vez.

CGIPath <virtual path>

Permite la ejecución de scripts CGI si pertenecen a la ruta virtual dada o a su subcarpeta. Esta opción puede darse más de una vez.

CGIEnv <string>=<string>

Añade una variable de usuario a las variables de entorno de los scripts CGI. Esta opción puede darse más de una vez.

ConsolePort <integer>

El número de puerto en el cuál la consola escucha conexiones entrantes.

Login <string>

El usuario de acceso a la consola

Password <string>

La contraseña encriptada de acceso a la consola. La encriptación de la contraseña apareció en la versión 1.0.3.

SSIEnabled <boolean>

Activa el procesamiento de SSI. Apareció en la versión 1.0.7.

SSIExtension <extension>

Activa el procesamiento SSI para ficheros con la extensión dada. Apareció en la versión 1.0.7

SSISizeAbbrev <boolean>

Define la forma por defecto para representar el tamaño de los ficheros en SSI. Si está en true, es en KB o MB, y si no en bytes. Apareció en la versión 1.0.7

SSITimeFmt <string>

Define el formato por defecto para representar fechas en SSI. Apareció en la versión 1.0.7.

SSIErrMsg <string>

Define el mensaje de error por defecto presentado cuando se produce un error SSI. Apareció en la versión 1.0.7.

CustomError <status-code> <url>

Define una página de error personalizada. Apareció en la versión 1.0.7.

CustomErrorDefault <url>

Define la página de error personalizada por defecto. Apareció en la versión 1.0.7.

User <user name> <encrypted password>

Declara un usuario. Apareció en la versión X1.

Group <group name> [<member> ...]

Declara un grupo. Los miembros son usuarios o grupos actualmente declarados.

Apareció en la versión X1

AccessControl <virtual path> <realm string> +|- [<user/group> ...] +|- [<user/group> ...]

Añade una regla de ruta de acceso. Usuarios y grupos precedidos por + son aquellos cuyo acceso está permitido. La orden allow/deny se deduce del orden del + y -. Apareció en la versión X1

Apéndice B. Desinstalando el Software

Para ejecutar el desinstalador, abra el menú **Inicio**, elija **Programas**, **Abyss Web Server** y seleccione **Uninstall**. La alternativa es abrir **Agregar o quitar programas** en el **Panel de Control** de Windows, seleccione **Abyss Web Server** en la lista y pulse **Desinstalar**. Siga las instrucciones en pantalla para borrar Abyss Web Server. El instalador puede preguntarle si desea borrar completamente la carpeta de Abyss Web Server. Tenga cuidado! Si confirma, borra el fichero de configuración y posiblemente el sitio web hospedado

Apéndice C. Guia de problemas

1. La consola o el sitio web no puede ser accedido desde el ordenador donde está funcionando Abyss Web Server

Si no puede navegar en **127.0.0.1** o en **localhost**, compruebe si tiene configurado un servidor proxy en el navegador. Si lo tiene, desactive el uso del servidor proxy para **127.0.0.1** y **localhost**.

2. Abyss Web Server da el siguiente error en el inicio: "Cannot start the web server (listening problem.)"

Este error surge cuando el puerto del servidor web está actualmente en uso por otra aplicación. Debe elegir otro puerto para el servidor web utilizando la consola. Vaya a "[Configuración general del servidor](#)" para más información.

3. Abyss Web Server informa del siguiente error en el inicio: "Cannot start the console (listening problem.)"

Este error se produce cuando el puerto de la consola está actualmente en uso por otra aplicación. Seleccione **Settings...** en la ventana principal. Introduzca un nuevo valor en el campo **Port** o pulse **Autodetect**. Pulse **OK** y confirme el inicio del servidor.

4. Los scripts PHP CGI muestren un mensaje de alerta debido a su ejecución. Nuevas versiones de PHP activan por defecto un alto nivel de seguridad para evitar problemas que pueden darse cuando se ejecutan con Apache. Como este problema es específico del Apache y no afecta de ninguna manera a Abyss Web Server, usted puede desactivar con seguridad esta alerta de seguridad de esta forma: Abra la consola, seleccione **Server Configuration**, pulse **Advanced...** y seleccione **CGI Parameters**. Entonces pulse **Add...** en la tabla **User CGI Environment Variables** añada una variable cuyo nombre es **REDIRECT_STATUS** y cuyo valor será **200**.